Aula Javascript

***Funções Matemáticas***

* Math.round: Ele arredonda para “o **inteiro** mais **próximo**”, ex:

1. 66.666... irá para 67
2. 66.4... irá para 66
3. 66.5 irá para 67

* Math.ceil: Arredonda sempre para **cima**
* Math.floor: Arredonda sempre para **baixo**
* .toFixed(n): Delimita “n” casas decimais
* Math.max(x,y,z); //retornará o maior número
* Math.min(x,y,x);;//retornará o menor número
* Math.clamp(range, x,y)//põe um “limite” aos números
* Math.random();//Sorteia um número em um intervalo de [0;1[ (Math.random()\*n ou Math.ceil(Math.random() \* n)